МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ТЕОРИЯ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

Направление подготовки
09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль
Информационные технологии в бизнесе

Квалификация (степень) выпускника
магистр

Форма обучения
заочная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Теория принятия решений» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденного приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации 19.09.2017. Номер 918.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов основным этапам принятия решений; формирование научного и практического мышления; обучение анализу и интерпретации научных результатов.

Задачи:

1. Сформировать знания об основных подходах к процессу принятия решений;
2. Изучить основные классические методы принятия решений в условиях определенности, риска и неопределенности;
3. Изучить методы идентификации, оценки и управления рисками в процессах, связанных с принятием IT-решений .

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	способен управлять работами по сопровождению и проектами создания (модификации) ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	ПК-3	основы управления информационными системами, формальные модели систем и бизнес-процессов, основные методы и модели принятия решений, организационное и технологическ	: руководить процессом проектирования систем, применять математические методы при разработке и принятии управленческих решений, разрабатывать регламентные документы	навыками выбора инструментов и методов моделирования бизнес-процессов в ИС, навыками выбора инструментов и методов анализа требований, навыками осуществления экспертной поддержки анализа требований, навыками

			ое обеспечение определения первоначальных требований к информационным системам, архитектуру и устройство информационных систем		разработки инструментов и методов сбора исходных данных у заказчика, методов проектирования бизнес-процессов
2	Способен управлять проектами в области информационных технологий малого и среднего уровня сложности в условиях неопределенностей, порождаемых запросами на изменение, с применением формальных инструментов управления рисками и проблемами проекта	ПК-4	основы управления проектами в области информационных технологий, способы принятия решений в условиях неопределенности, методы анализа и синтеза систем, основы системного администрирования	управлять проектами в области информационных технологий, уметь принимать решения в условиях неопределенности, применять на практике методы и инструменты проектирования систем, устранять возможные проблемы проекта	навыками управления проектами в области информационных технологий, навыками управления рисками в условиях неопределенности

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	**Основные понятия теории принятия решений.** Этапы принятия решений. Классификация задач принятия решений. Шкалы и измерения. Некритериальные методы принятия решений.
2.	**Принятие решений в условиях определенности.** Классические и специальные модели математического программирования. Множество Парето.
3.	**Принятие решений в условиях риска.** Стохастическая неопределенность. Управление информационными рисками**:** идентификация, оценка и анализ, способы управления рисками. Логико-вероятностный метод. Модель Кокса. Дискретные Марковские процессы.

4.	**Раскрытие стратегической и концептуальной неопределенности.** Элементы теории игр. Игры с природой.
5.	**Принятие решений при многих критериях.** Прямые методы. Методы компенсации. Аксиоматические методы. Оценка инвестиционных проектов.

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ /_____/
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.